

REGULAMIN

Literackiej gry miejskiej

„Krokodyla daj mi luby...”

§1

POSTANOWIENIA WSTĘPNE

1. Organizatorem literackiej gry miejskiej „Krokodyla daj mi luby”, zwanej dalej „Grą” jest Miejska i Powiatowa Biblioteka Publiczna (zwany dalej Organizatorem), z siedzibą przy ul. Piłsudskiego 7, 36-100 Kolbuszowa (tel. 17 22 70 220).
2. Gra miejska zorganizowana jest w ramach zadania „Literatura bawi w mieście nad Nilem”, realizowanego z Programu Rządowego Promocja Czytelnictwa, ze środków finansowych Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury.
3. Celem Gry jest zachęcenie młodzieży z terenu gminy Kolbuszowa do pogłębienia wiedzy o twórczości Aleksandra Fredry, oraz połączenie twórczości autora (komedia Zemsta) z lokalną legendą o krokodylu. Poprzez zabawę młodzież bierze udział również w obchodach roku Aleksandra Fredry ogłoszonym przez Sejm RP z okazji 230. rocznicy urodzin twórcy.
4. W Grze nie mogą brać udziału osoby wykonujące czynności związane z organizacją Gry.
5. Celem zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu gry miejskiej, a w szczególności w celu dokonania oceny prawidłowości zgłoszeń do gry miejskiej oraz dokonania wyboru zwycięzców, Organizator powoła Kapitułę gry miejskiej. W skład Kapituły gry miejskiej wejdą osoby oddelegowane przez Organizatora.
6. Przez organizację gry rozumie się zaaranżowanie szeregu atrakcji tematycznych na terenie miasta Kolbuszowa. Charakter imprezy powoduje, że zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność. W związku z powyższym odpowiedzialność organizatora dotyczy działań związanych z braniem udziału w określonych atrakcjach przygotowanych i prowadzonych przez obsługę gry.
7. Regulamin Gry dostępny jest na stronie Organizatora: www.biblioteka.kolbuszowa.pl

§2

WARUNKI UCZESTNICTWA I ZGŁOSZENIA

1. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego do 4 osób (zwanego dalej Zespołem).
 2. Rejestracja Zespołu prowadzona jest za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego, dostępnego na stronie Organizatora. Wypełniony formularz należy przesłać na adres e-mailowy a.mierzejewska@bibkolb.pl lub dostarczyć osobiście do siedziby Biblioteki w godzinach pracy placówki.
- Wzór formularza zgłoszeniowego stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu.**
3. W każdym Zespole jedna z osób musi być pełnoletnia.

4. Każdy Zespół wyznacza swojego Lidera Zespołu, który reprezentuje Zespół w Grze. Lider Zespołu zobowiązany jest do zebrania od rodziców/opiekunów prawnych uczestnika swojego Zespołu podpisanych zgód na przetwarzanie ich danych osobowych zawartych w karcie uczestnictwa w grze literackiej w związku z uczestnictwem w tej grze przed rozpoczęciem gry i przekazania ich do Organizatora wraz z kartą zgłoszenia uczestnictwa.

Wzór zgody stanowi załącznik nr 2 do Regulaminu.

5. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze, muszą dostarczyć (za pośrednictwem Lidera Zespołu, osobiście lub za pośrednictwem rodzica/opiekuna prawnego) przed rozpoczęciem gry wraz z formularzem zgłoszenia pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na przetwarzanie wizerunku/imienia i nazwiska.

Wzór pisemnej zgody stanowi załącznik nr 3 do Regulaminu.

6. Osoba wyznaczona jako lider zespołu, w którym są osoby niepełnoletnie powinna dostarczyć deklarację lidera. **Wzór deklaracji lidera stanowi załącznik nr 4 do Regulaminu.**

7. Warunkiem przyjęcia zgłoszenia przez Organizatorów jest kompletne wypełnienie formularza i jego terminowe dostarczenie wraz z odpowiednimi załącznikami do Regulaminu.

8. Gra przeznaczona jest dla młodzieży od 15 roku życia oraz ich rodziców/opiekunów.

9. Zgłoszenia należy przesyłać **do 22 września 2023 r.**

10. W Grze może wziąć udział nie więcej niż 50 osób. **Decyduje kolejność zgłoszeń.**

11. Z uwagi na plenerowy charakter Gry, każdy z jej uczestników powinien być w dobrym stanie zdrowia umożliwiającym czynny udział w Grze. Organizator nie zapewnia opieki medycznej Graczom na trasie Gry.

12. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w grze oraz odbiór pakietu startowego wyraża się zgodę na:

- Wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
- Przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych Lidera Zespołu/uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych zwane dalej RODO)
- Publikację przez organizatora wizerunku uczestnika w dokumentacji fotograficznej i filmowej Gry;
- Opublikowanie na łamach strony internetowej MiPBP w Kolbuszowej i w formach medialnych przez organizatorów wizerunku uczestnika, oraz imienia i nazwiska uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę lub wyróżnienie oraz oświadcza się, że zapoznało się z treścią klauzuli informacyjnej dotyczącej przetwarzania danych osobowych i treść zrozumiano, **stanowiącej załącznik nr 5 do Regulaminu.**

§3 ZASADY GRY

1. Gra odbędzie się **29 września 2023 r. na terenie miasta Kolbuszowa.**
2. Punkt startowy zlokalizowany jest w **budynku Dworzec Kolbuszowa – Świetlica z Punktem Bibliotecznym „Pociąg do czytania”, przy ul. Ruczki 1, w godz. 10.00 – 12.00**
3. **Celem uczestników Gry jest przejście całej trasy i rozwiązanie wszystkich zadań.** Szczegóły realizacji tych celów zostaną podane uczestnikom Gry przed jej rozpoczęciem.
4. Uczestnicy powinni zadbać o odpowiedni ubiór sportowy, zwłaszcza buty, a także w razie niepogody o odpowiednie akcesoria chroniące przed deszczem.
5. Podczas Gry każdy Zespół musi posiadać sprawnie działający, naładowany telefon komórkowy, za pośrednictwem którego będzie mógł w razie konieczności skontaktować się z Organizatorem.
6. **Na 30 minut przed rozpoczęciem Gry, Zespoły zostaną poinformowane o podstawowych zasadach Gry. Otrzymają także pakiet startowy wraz z Kartą Gry (zwane dalej KG).**
7. KG będą wydawane w dniu odbywania się Gry, 29 września 2023 r. do godziny 12.00 tylko zarejestrowanym Zespołom.
8. **Zespoły będą miały za zadanie przemieścić się z punktu startowego do wyznaczonej mety zaliczając po drodze Punkty Gry (zwane dalej PG), w których będą rozwiązywać zagadki lub wykonywać zadania z zakresu znajomości komedii Zemsta A. Fredro oraz lokalnej legendy o krokodylu, uzupełniając wymagane odpowiedzi na Karcie Gry, a następnie w jak najkrótszym czasie zameldować się na mecie. W niektórych PG będą obecni Agenci, od których Zespół otrzyma zadanie do rozwiązania.**
9. Gra rozpoczyna się w budynku Dworzec Kolbuszowa – Świetlica z Punktem Bibliotecznym „Pociąg do czytania”. Aby wziąć udział w rywalizacji o nagrody, Zespół musi odwiedzić wszystkie PG. Świadectwem tego, że Zespół odwiedził wszystkie PG jest wypełniona KG.
10. Do kolejnych PG można trafić kierując się wskazówkami od Agenta w danym punkcie.
11. Po przybyciu na PG, Zespół powinien wykonać zadanie lub odnaleźć Agenta. Po okazaniu Agentowi KG, Gracz otrzyma zadanie do wykonania.
12. Gracze będą mogli poznać Agenta po identyfikatorze z exlibrysem Miejskiej i Powiatowej Biblioteki Publicznej w Kolbuszowej.
13. Agenci mogą przebywać w budynkach lub w pobliżu PG. Gracz musi być przygotowany na poszukiwanie Agenta.
14. Po rozwiązaniu zadania, Drużyna może się udać na poszukiwanie następnego PG. Po odwiedzeniu wszystkich PG musi zdać KG w Oddziale Edukacji Kulturalnej i Regionalnej (dawna synagoga) Miejskiej i Powiatowej Biblioteki Publicznej w Kolbuszowej, ul. Piekarska 17.
15. Liczba punktów gry przypisanych do każdej drużyny jest taka sama.
16. Zespoły pokonują trasę wyłącznie pieszo, zgodnie z zasadami ruchu drogowego.
17. Zespół, który złamie zasady ruchu drogowego lub będzie korzystać z innych sposobów komunikacji zostanie wykluczony z Gry.
18. Uczestnicy Gry mogą korzystać ze wszystkich dostępnych źródeł wiedzy. Sposób przygotowania do Gry zależy tylko i wyłącznie od Zespołu.
19. Warunkiem dotarcia Zespołu do kolejnego PG jest poprawne rozwiązanie zadania wyznaczonego w poprzednim punkcie.

§4

WYŁANIANIE ZWYCIĘZCÓW

1. Wygrywa Zespół, który w całym składzie, dotrze na metę z kompletem poprawnie rozwiązanych zadań w najkrótszym czasie.
2. O kolejnych miejscach w klasyfikacji będą decydowały zdobyte przez Zespoły punkty. W sprawach niejasnych decyzja o przyznaniu miejsca należy do Organizatora.
3. Świadectwem dotarcia do PG jest poprawnie wypełniony kolejny punkt w KG.
4. Decyzja Agenta w kwestii oceny poprawności wykonania zadania jest ostateczna. Jakakolwiek próba wywierania wpływu na Agenta i jego decyzje oraz wszelkie zachowania Graczy niezgodne z Regulaminem Gry oraz powszechnie przyjętymi zasadami współżycia społecznego, będą stanowić podstawę do dyskwalifikacji całego Zespołu przez Organizatora Gry.

§5

NAGRODY

1. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi 29 września 2023 r. nie później niż do godz. 15.00 w Oddziale Edukacji Kulturalnej i Regionalnej Miejskiej i Powiatowej Biblioteki Publicznej, ul. Piekarska 17, po zakończeniu i pomyślnym wykonaniu przez uczestników Gry wszystkich zadań.
2. Dla Zwycięzców przewidziano nagrody, dla pozostałych Zespołów zestawy gadżetów zakupione przez Organizatora.

§6

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W przypadku naruszenia przez Zespół lub któregokolwiek z jego członków postanowień niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Zespołom, Organizatorzy mają prawo odebrać Zespołowi KG i wykluczyć go z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu. Nowy regulamin obowiązuje od momentu jego zamieszczenia na stronie Organizatora. Dalsze uczestnictwo w Grze, po zmianie Regulaminu, uznaje się za wyrażenie zgody na dokonaną zmianę Regulaminu.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, przerwania gry z ważnych przyczyn. Uczestnicy zostaną o tym poinformowani odpowiednią drogą (e-mail, sms lub tel.).

Załącznik nr 1 do Regulaminu

Karta zgłoszenia uczestnictwa w grze literackiej „Krokodyla daj mi luby...”

| LIDER ZESPOŁU | | | |
|----------------------|------------|------------|-------------------|
| 1. Imię | | | i |
| nazwisko..... | | | |
| | | | |
| 2. Wiek | | | |
| | | | |
| | | | |
| 3. Telefon | kontaktowy | | (komórka)* |
| | | | |
| 4. Adres | | | e-mail |
| | | | |
| UCZESTNICY | | | |
| I. | | | |
| 1. Imię | | | i |
| nazwisko..... | | | |
| | | | |
| 2. Wiek | | | |
| | | | |
| | | | |
| 3. Telefon | kontaktowy | (komórka)* | rodzica/opiekuna |
| prawnego..... | | | |
| 4. Adres | | e-mail | rodzica/opiekuna* |
| | | | |
| II. | | | |
| 1. Imię | | | i |
| nazwisko..... | | | |
| | | | |
| 2. Wiek | | | |
| | | | |
| | | | |
| 3. Telefon | kontaktowy | (komórka)* | rodzica/opiekuna |
| prawnego..... | | | |
| 4. Adres | | e-mail | rodzica/opiekuna* |
| | | | |
| III. | | | |
| 1. Imię | | | i |
| nazwisko..... | | | |
| | | | |
| 2. Wiek | | | |
| | | | |
| | | | |
| 3. Telefon | kontaktowy | (komórka)* | rodzica/opiekuna |
| prawnego..... | | | |
| 4. Adres | | e-mail | rodzica/opiekuna* |
| | | | |

* dane dobrowolne ale ułatwiające kontakt w sprawach związanych z uczestnictwem w grze literackiej „Krokodyla daj mi luby”

Stosowanie do art. 6 pkt.1 lit. a, Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679

z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych zwane dalej RODO) wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatora gry literackiej „Krokodyla daj mi luby”, tj. Miejską i Powiatową Bibliotekę Publiczną w Kolbuszowej mającą swoją siedzibę przy ul. Piłsudskiego 7 w Kolbuszowej moich danych osobowych jako Lidera Zespołu zawartych w niniejszej karcie uczestnictwa w grze literackiej w związku z uczestnictwem w grze, mojego wizerunku, dodatkowo imienia i nazwiska, utrwalonego podczas gry literackiej i zamieszczenia go na stronie internetowej/Fb/materiałach promocyjnych, informacyjnych, audiowizualnych, broszurkach, gazetkach/ na tablicach ogłoszeń, w związku z udziałem w grze i innych formach aktywności kulturalno-edukacyjnej Organizatora i podmiotów z nim powiązanych i w lokalnej prasie w celach promocyjnych, informacyjnych, kulturalnych, edukacyjnych, sprawozdawczych, statystycznych, archiwalnych oraz oświadczam, że każdy Rodzic/opiekun prawny uczestnika gry literackiej mojego Zespołu:

1. zapoznał się z Regulaminem Gry i przyjął jego warunki
2. zapoznał się z klauzulą informacyjną dotyczącą przetwarzania danych osobowych
3. wyraził zgodę na przetwarzanie danych osobowych zawartych w niniejszej karcie uczestnictwa w grze literackiej w związku z uczestnictwem w grze.

Jednocześnie oświadczam, że jestem świadomy dobrowolności podania danych oraz że zostałem poinformowany o prawie dostępu do treści swoich danych oraz o prawie ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawie do przenoszenia danych, prawie wniesienia sprzeciwu, a także o prawie do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

.....
Miejscowość, data i czytelny podpis Lidera Zespołu

Załącznik nr 2 do Regulaminu

WYRAŻENIE ZGODY NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH NA PODSTAWIE ART. 6 UST. 1 LIT. A RODO

Stosowanie do art. 6 ust. 1 lit. a Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679

z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych zwane dalej RODO) *wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatora gry literackiej „Krokodyła daj mi luby”, tj. Miejską i Powiatową Bibliotekę Publiczną w Kolbuszowej mającą swoją siedzibę przy ul. Piłsudskiego 7 w Kolbuszowej moich danych osobowych/danych osobowych mojego dziecka - uczestnika gry, zawartych w karcie uczestnictwa w grze literackiej w zakresie: imienia i nazwiska, wieku, telefonu kontaktowego i adresu e-mail, w związku z uczestnictwem mojego dziecka w tej grze.*

Jednocześnie oświadczam, że jestem świadomy/a dobrowolności podania danych oraz że zostałem/łam poinformowany/a o prawie dostępu do treści swoich danych oraz o prawie ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawie do przenoszenia danych, prawie wniesienia sprzeciwu, a także o prawie do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

Oświadczam także, że zapoznałem/łam się z Regulaminem gry literackiej „Krokodyła daj mi luby” i przyjmuję jego warunki oraz oświadczam, że zapoznałem/łam się z treścią klauzuli informacyjnej dotyczącej przetwarzania danych osobowych i zrozumiałem/łam jej treść.

.....
*Miejscowość, data i czytelny podpis
rodzica/opiekuna prawnego*

Załącznik nr 3 do Regulaminu

ZEZWOLENIE (ZGODA) NA ROZPOWSZECHNIANIE WIZERUNKU /dot. dziecka/

Kolbuszowa, data.....

Stosownie do postanowień art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 04.02.1994r. ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych z 4 lutego 1994 r. oraz art. 6 ust. 1 lit. a Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych osobowych)

Ja niżej podpisany/a:

..... jako opiekun prawny/ ojciec /
matka* (*imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego dziecka*)

małoletniego, pozostającego/jącą pod
moją (*imię i nazwisko małoletniego/małoletniej*), pełną władzą rodzicielską/opieką*
oświadczam, co następuje:

w ramach udziału w grze literackiej „Krokodyla daj mi luby”, organizowanej przez
**Miejską i Powiatową Bibliotekę Publiczną w Kolbuszowej zostanie stworzony
materiał zdjęciowy/filmowy**, na którym zostanie za moją zgodą utrwalony wizerunek
mojego dziecka. Oświadczam, że nie wnoszę roszczeń z tytułu pozowania mojego
dziecka w materiałach,
o których mowa.

W związku z powyższym **wyrażam zgodę i zezwalam** na wykorzystanie i publiczne
rozpowszechnianie wizerunku, ponadto imienia i nazwiska mojego dziecka, przez
organizatora gry literackiej „Krokodyla daj mi luby” oraz podmioty z nim powiązane, w tym
przez Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego, poprzez nieodpłatne utrwalanie,
rozpowszechnianie

i publikowanie wizerunku wraz obrazem/fotografią/filmem bez ograniczeń czasowych i
terytorialnych w celach promocyjnych, informacyjnych, kulturalnych, edukacyjnych,
sprawozdawczych, statystycznych, archiwalnych.

Ponadto oświadczam, że nieodpłatna zgoda na utrwalanie, rozpowszechnianie i
publikowanie wizerunku mojego dziecka obejmuje także wykorzystanie, utrwalanie,
zwielokrotnienie, kopiowanie, rozpowszechnianie, obróbkę opracowanie i powielanie
wizerunku, dowolną techniką bądź za pośrednictwem dowolnego medium dla potrzeb
opublikowania we wskazanych celach.

Wyrażam zgodę i zezwalam na nieograniczone czasowo wykorzystanie wizerunku
mojego dziecka, ponadto jego imienia i nazwiska w formie jego publikacji, takich jak:

- 1) Udostępnienie na stronie internetowej MiPBP w Kolbuszowej - **zezwalam/nie zezwalam***
- 2) Udostępnienie na stronie Facebook MiPBP w Kolbuszowej – **zezwalam/nie zezwalam***
- 3) Zamieszczanie w materiałach promocyjnych, informacyjnych, audiowizualnych, broszurkach, gazetkach, na tablicach ogłoszeń, w związku z udziałem w grze i innych formach aktywności kulturalno-edukacyjnej **zezwalam/nie zezwalam***
- 4) radio/tv/prasa – **zezwalam/ nie zezwalam***

- 5) w folderach papierowych/elektronicznych- **zezwalam/ nie zezwalam***
- 6) na stronach kroniki MiPBP w Kolbuszowej - **zezwalam/nie zezwalam***
- 7) **Dopuszczam* / nie dopuszczam*** możliwość przetwarzania wizerunku poprzez jego kadrowanie i kompozycję.

Oświadczam, że wykorzystanie wizerunku mojego dziecka zgodnie z treścią niniejszego dokumentu nie narusza dóbr osobistych oraz innych praw osób trzecich. Oświadczam, że zdjęcia/materiał filmowy związane/y z grą literacką "Krokodyla daj mi luby" zostały/ł wykonane/y po uprzednim poinformowaniu i za moją zgodą.

Oświadczam, że niniejsza zgoda do w/w celów następuje bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, w szczególności zgoda do w/w celów obejmuje także okres po zakończeniu w/w zadania.

Oświadczam, że zapoznałam/eł się z powyższą treścią i w pełni ją rozumiem. Przeniesienie niniejszego zezwolenia oraz wszelkich praw z nim związanych na osobę lub podmiot trzeci nie wymaga mojej uprzedniej zgody na taką czynność i następuje nieodpłatnie.

Oświadczam, że powyższa zgoda dziecka i mojej osoby jako jego przedstawiciela, na wykorzystywanie wizerunku, imienia i nazwiska, jest dobrowolna i nie wynika z działania bezprawnego.

..... podpis rodziców/opiekunów prawnych
*Niepotrzebne skreślić

.....
prawnego data, czytelny podpis rodzica/opiekuna

Załącznik nr 4 do Regulaminu

DEKLARACJA LIDERA ZESPOŁU

Ja,, oświadczam, że na czas trwania literackiej gry miejskiej „**Krokodyla daj mi luby**” biorę odpowiedzialność za niepełnoletnich członków mojego Zespołu. Oświadczam również, że zapoznałam/em się z Regulaminem gry „Krokodyla daj mi luby”.

.....
data, czytelny podpis

Załącznik nr 5 do Regulaminu

| Klauzula informacyjna dot. przetwarzania danych osobowych | |
|--|--|
| TOŻSAMOŚĆ ADMINISTRATORA | Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest: Miejska i Powiatowa Biblioteka Publiczna w Kolbuszowej, z siedzibą przy ul. Piłsudskiego 7, 36-100 Kolbuszowa, reprezentowana przez Dyrektora |
| DANE KONTAKTOWE ADMINISTRATORA | Z Administratorem można się skontaktować w następujący sposób: <ul style="list-style-type: none">• pisemnie - na adres siedziby administratora• poprzez e-mail: biblioteka@kolbuszowa.pl; kontakt@bibkolb.eu• telefonicznie - pod nr tel. 17/22 70 220 – Centrala; 17 22 70 221 - Dyrektor Biblioteki |
| DANE KONTAKTOWE INSPEKTORA OCHRONY DANYCH | Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych, z którym można się skontaktować w następujący sposób: <ul style="list-style-type: none">• pisemnie na adres siedziby administratora• poprzez e-mail rodo@ekolbuszowa.pl• telefonicznie - pod nr tel. 17/2271333 (wew. 502) |
| CELE PRZETWARZANIA I PODSTAWA PRAWNA | Pani/Pana dane osobowe są przetwarzane na podstawie obowiązujących przepisów prawa, zawartych umów oraz na podstawie udzielonej zgody. Pani/Pana dane osobowe są przetwarzane w celu/celach wypełnienia obowiązków prawnych ciążących na Administratorze, realizacji zawartych umów oraz w celach promocyjnych, informacyjnych, kulturalnych, promocyjnych, edukacyjnych, statutowych, sprawozdawczych, statystycznych, archiwizacyjnych. Ponadto |

Klauzula informacyjna dot. przetwarzania danych osobowych

W związku z realizacją wymogów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) – dalej: RODO, informujemy, że:

| | |
|------------------------------------|--|
| | <p>Pani/Pana dane osobowe są przetwarzane w celu zapewnienia bezpieczeństwa, ochrony osób i mienia, a także zachowania w tajemnicy informacji, których ujawnienie mogłoby narazić pracodawcę/Administratora na szkodę (całodobowy monitoring wizyjny w budynku MiPBP w Kolbuszowej oraz w budynku Oddziału Edukacji Kulturalnej i Regionalnej w Kolbuszowej i terenu wokół nich), w tym dochodzenia ewentualnych roszczeń prawnych.</p> <p>Dane przetwarzane są na podstawie art. 6 ust. 1 lit a, b, c RODO oraz ustawy z dnia 27 czerwca 1997r. o bibliotekach.</p> |
| ODBIORCY DANYCH | <p>W związku z przetwarzaniem danych osobowych w Miejskiej i Powiatowej Bibliotece Publicznej w Kolbuszowej odbiorcami danych mogą być:</p> <ul style="list-style-type: none">• organy władzy publicznej oraz podmioty wykonujące zadania publiczne lub działające na zlecenie organów władzy publicznej, w zakresie i w celach, które wynikają z przepisów powszechnie obowiązującego prawa;• Minister Kultury i Dziedzictwa Narodowego• inne podmioty, które na podstawie zawartych umów przetwarzają dane osobowe w imieniu Administratora. |
| OKRES PRZECHOWYWANIA DANYCH | <p>Zebrane dane przechowywane są przez okres zgodny z obowiązującymi przepisami prawa. Dla danych przetwarzanych na podstawie zgody czytelnika – do czasu wycofania zgody z wyłączeniem: nagrań z monitoringu wizyjnego budynków i terenów – przez okres do trzech miesięcy od dnia nagrania lub do zakończenia określonego postępowania, jeżeli nagranie stanowi materiał dowodowy.</p> |

Klauzula informacyjna dot. przetwarzania danych osobowych

W związku z realizacją wymogów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) – dalej: RODO, informujemy, że:

PRAWA PODMIOTÓW DANYCH

Osobom, w zakresie danych osobowych ich dotyczących, przysługują prawa:

- prawo dostępu do danych osobowych,
- prawo sprostowania danych
- prawo do usunięcia danych – jeżeli jest to możliwe
- prawo ograniczenia przetwarzania
- prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania
- prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie – tylko jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) RODO. Cofnięcie to nie ma wpływu na zgodność przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
- prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego - Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych w przypadku stwierdzenia, że przetwarzanie danych przez Administratora narusza przepisy RODO.

INFORMACJA O DOWOLNOŚCI LUB OBOWIĄZKU PODANIA DANYCH

Miejska i Powiatowa Biblioteka Publiczna w Kolbuszowej przetwarza dane, co do których:

- istnieje obowiązek prawny ich podania /gdy wynika to z przepisów prawa lub jest niezbędne dla zawarcia umowy/
- podanie ich jest dobrowolne, ale ich niepodanie może spowodować utrudnienia lub uniemożliwić realizację celów, wykluczyć z udziału w grze literackiej /przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody osoby, której dane dotyczą/.

ZAUTOMATYZOWANY SPOSÓB PRZETWARZANIA DANYCH

Dane osobowe nie są przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie są profilowane.

PROFILOWANIE

Klauzula informacyjna dot. przetwarzania danych osobowych

W związku z realizacją wymogów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) – dalej: RODO, informujemy, że:

PRZEKAZYWANIE DANYCH DO PAŃSTW TRZECICH/ORGANIZACJI MIĘDZYNARODOWYCH

Obecnie nie zamierzamy przekazywać danych osobowych do państw trzecich ani organizacji międzynarodowych

Administrator