

Regulamin wypożyczeń gier planszowych

1. OGÓLNE

1.1 Regulamin określa zasady i warunki wypożyczania gier planszowych, zwanych dalej „Grami”, ze zbiorów Miejskiej i Powiatowej Biblioteki Publicznej w Kolbuszowej, zwanej dalej Biblioteką.

1.2 Wypożyczanie i zwrot Gier odbywa się w Czytelni biblioteki, w której zostały wypożyczone.

1.3 Czytelnik zobowiązuje się do dbałości o wypożyczoną Grę, tzn. wypożyczone Gry należy zwrócić w stanie nie pogorszonym, wynikającym z normalnego użytkowania.

1.4 Biblioteka wypożycza Czytelnikowi kompletne Gry, które są własnością Biblioteki.

1.5 Każda Gra zawiera specyfikację (na pudełku lub w instrukcji) zawierającą jej pełne wyposażenie.

2. WYPOŻYCZENIA

2.1 Wypożyczeń Gier mogą dokonywać jedynie Czytelnicy posiadający aktualną Kartę Czytelnika Miejskiej i Powiatowej Biblioteki Publicznej w Kolbuszowej oraz niezalegający ze zwrotami, po wcześniejszym zapoznaniu się i zaakceptowaniu niniejszego Regulaminu.

2.2 Wypożyczanie Gier jest usługą nieodpłatną.

2.3 Czytelnik przed wypożyczeniem ma prawo dokonać przeglądu stanu ilościowego i jakościowego Gry w obecności bibliotekarza.

2.4 Czytelnik może wypożyczyć jednorazowo maksymalnie 1 grę.

2.5 Okres wypożyczenia Gier wynosi maksymalnie 14 dni.

2.6 Czytelnik zobowiązany jest do terminowego zwrotu wypożyczonej Gry.

2.7 Bibliotekarz może zastrzec krótszy czas na zwrot Gier.

2.8 Nie ma możliwości prolongowania terminu zwrotu Gier.

2.9 Bibliotekarz ma prawo odmówić Czytelnikowi wypożyczenia Gry w przypadku, gdy Wypożyczający notorycznie oddaje zdekompletowane/zniszczone lub przetrzymuje Gry.

3. ZWROTY

3.1 Wypożyczona Gra musi być zwrócona bezpośrednio pracownikowi Czytelni. Pozostawienie Gry na ladzie lub w innym miejscu na terenie Biblioteki nie jest uznawane za zwrot.

3.2 Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność za szkody spowodowane nieprawidłowo wykonanym zwrotem.

3.3 Braki bądź zniszczenia bezwzględnie należy zgłaszać przy zwrocie Gier.

3.4 Bibliotekarz odbierający od Czytelnika wypożyczoną Grę jest zobowiązany sprawdzić stan techniczny i kompletność Gry, zgodnie ze specyfikacją zawierającą jej pełne wyposażenie.

3.5 Pionki i inne drobne elementy gry zapakowane są w torebki strunowe. Dostarczenie tych elementów w opakowaniu ochronnym jest niezbędne do prawidłowego zwrotu.

3.6 Za nie zwrócone w terminie Gry, Biblioteka pobiera od Czytelnika kary określone w regulaminie wypożyczalni.

3.7 Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność materialną za zniszczenie, zagubienie lub zdekompletowanie Gry.

3.8 W przypadku uszkodzenia, zagubienia, bądź zdekompletowania Gry, Czytelnik zobowiązany jest, po uzgodnieniu z bibliotekarzem, do jej odkupienia lub wpłacenia kwoty potrzebnej do jej zakupu wraz z kosztami przesyłki.

3.9 Płatności dokonywać można jedynie w formie gotówkowej.

3.10 Na sumy wpłacone tytułem odszkodowania Biblioteka wydaje paragon.

3.11 Nieuregulowanie kwoty wynikającej z tytułu przetrzymania, zagubienia lub uszkodzenia Gry powoduje pozbawienie Czytelnika możliwości korzystania ze zbiorów Biblioteki do czasu uregulowania należności.

3.12 Biblioteka zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.

3.13 W sprawach nieuregulowanych w Regulaminach prawo decyzji przysługuje Dyrektorowi Biblioteki.

Regulamin zatwierdził Dyrektor Biblioteki.

Kolbuszowa 2021-04-21